

EXAMEN ARBITRE TERRITORIAL  
SPECIFIQUE EPEE

- 1 - En poule, à la fin du temps, le score est de 4/3. Que fait l'arbitre ?
- il fait tirer la minute supplémentaire jusqu'à ce qu'un tireur arrive au score de 5 touches
  - il déclare l'assaut terminé et note V4 - D3 sur la feuille de poule
  - il déclare l'assaut terminé et note V5 - D4 sur la feuille de poule
- 2 - Le tireur touché croit qu'il a touché, mais l'appareil signale une seule touche pour son adversaire. Il demande la vérification de son matériel. Après vérification, l'arme ne fonctionne plus :
- l'arbitre n'accorde pas la touche car l'appareil ne l'a pas signalée
  - l'arbitre accorde une touche à chacun et demande au tireur de changer l'arme
  - l'arbitre annule la touche portée par l'adversaire et demande au tireur de changer l'arme
- 3 - A l'épée, la surface valable comprend :
- tout le corps du tireur, y compris ses vêtements et son équipement
  - seulement le corps de l'escrimeur
  - la partie supérieure du corps de l'escrimeur
- 4 - L'arbitre voit que l'un des deux tireurs touche à terre, mais l'appareil indique un coup double :
- il n'accorde pas de touches
  - il accorde les deux touches
  - il accorde la touche valablement portée et annule la touche à terre
- 5 - L'arbitre constate que l'épée du tireur fonctionne une fois sur deux :
- il indique au tireur qu'il annulera la prochaine touche si la défaillance se reproduit
  - il annule la touche car il n'a aucun doute sur la défaillance de l'arme
  - il refuse l'annulation de la touche adverse car l'épée fonctionne de temps en temps
- 6 - Le tireur qui traîne la pointe de son épée sur la piste s'expose :
- n'est passible d'aucune sanction
  - à un carton jaune
  - à un carton rouge
- 7 - Au cours d'une action, les deux pointes se touchent et l'appareil indique le coup double
- l'arbitre annule les deux touches et les adversaires se remettent en garde sur place
  - l'arbitre accorde une touche à chacun
  - l'arbitre annule les deux touches et les adversaires se remettent sur leur ligne de mise en garde
- 8 - A l'intérieur de la coquille de l'épée, il doit y avoir :
- trois fils électriques dans trois gaines différentes
  - deux fils électriques dans une seule gaine
  - deux fils électriques dans deux gaines différentes