

EXAMEN ARBITRE REGIONAL
QUESTIONS COMMUNES

- 1 - Un tireur attaque en flèche et bouscule son adversaire qui sort latéralement des deux pieds :
 - l'arbitre donne un carton jaune aux deux tireurs
 - l'arbitre donne un carton jaune à l'attaquant et annule la touche éventuellement portée.
 - l'arbitre donne un carton jaune à l'attaquant et le fait avancer d'un mètre car son adversaire est sorti de la piste.

- 2 - Au cours d'un match, un tireur abandonne la piste sans avertir l'arbitre :
 - l'arbitre lui donne un carton rouge
 - l'arbitre le déclare perdant du match
 - l'arbitre lui donne un carton jaune

- 3 - Le capitaine d'équipe doit signaler le remplacement d'un équipier :
 - avant le début du relais précédant le prochain relais du tireur remplacé
 - au minimum deux relais avant le prochain relais du tireur remplacé
 - lorsque le remplaçant prend sa place dans le relais

- 4 - Le chronomètre est défaillant. L'arbitre doit :
 - faire redémarrer le chrono et le score reste inchangé.
 - estimer le temps écoulé et reprendre le match, le score reste inchangé.
 - faire redémarrer le chrono avec une minute supplémentaire.

- 5 - Si un tireur porte une attaque qui touche et tombe en même temps :
 - l'arbitre annulera la touche et lui donnera un carton jaune
 - l'arbitre annulera la touche et lui donnera un carton rouge
 - l'arbitre annulera simplement la touche portée

- 6 - Tirer en combat rapproché est permis tant que les adversaires peuvent :
 - Porter une touche
 - tenir leurs armes correctement et que l'arbitre puisse suivre la phrase d'arme
 - Les deux coquilles ne se touchent pas.

- 7 - Au début du match, l'arme d'un tireur est défectueuse. Sa 2^{ème} arme ne fonctionne pas non plus :
 - il reçoit un carton jaune et il a cinq minutes pour réparer
 - il reçoit un carton rouge et l'arbitre lui demande de se procurer une arme au plus vite
 - il reçoit un carton rouge et l'arbitre lui laisse le temps pour réparer l'arme de son choix

- 8 - Lorsqu'un match est suspendu suite à un corps à corps ou une flèche :
 - le tireur qui a subi l'action reste à sa place
 - les deux tireurs se remettent en garde où ils veulent
 - chaque tireur recule pour reprendre la distance

9 - La publicité est interdite :

- Sur les tenues
- Sur les masques
- Sur les coquilles du fleuret et de l'épée et sur la garde du sabre

10 - Une action offensive, simple immédiate, qui suit une première action, est :

- une remise
- un contretemps
- une contre-riposte

11 - Lorsqu'un tireur saisit une partie quelconque de son matériel électrique, pendant le combat :

- l'arbitre donne un carton rouge et annule la touche éventuellement portée
- l'arbitre donne un carton jaune et annule la touche éventuellement portée
- l'arbitre arrête le combat seulement si le tireur touche son arme avec sa main non armée

12 - Au cours d'un match, un tireur demande un arrêt pour attacher ses cheveux :

- l'arbitre accorde l'arrêt sans aucune sanction
- l'arbitre le sanctionne d'un carton jaune
- l'arbitre considère qu'il trouble l'ordre sur la piste et lui donne un carton rouge du 3^{ème} groupe

13 - Bousculer son adversaire est interdit :

- l'arbitre doit sanctionner le tireur fautif par un carton jaune
- l'arbitre doit sanctionner le tireur fautif par un carton rouge
- l'arbitre arrête le combat, remet les tireurs à distance et donne le commandement de « allez »

14 - L'arme est maniée par une seule main au cours d'un assaut et, en principe, le tireur ne peut en changer. En cas de blessure en cours de match :

- l'arbitre autorise le tireur blessé à changer de main
- l'arbitre n'autorise pas le changement de main et le tireur est obligé de terminer son match avec sa main blessée.
- l'arbitre déclare vainqueur le tireur qui mène au moment de la blessure

15 - Lorsqu'un tireur franchit les limites latérales de la piste, l'arbitre doit dire halte :

- uniquement lorsque les deux pieds sont dehors
- uniquement si cela est destiné à éviter une touche
- dès que l'un des deux pieds est dehors

16 - Pendant la poule, le tireur appelé en premier doit se placer :

- à la gauche de l'arbitre
- à la droite de l'arbitre sauf si c'est un gaucher et que le match est entre droitier et gaucher
- le tireur se place où il veut

17 - Si un cas fortuit risque de prolonger la poule et perturber le déroulement de l'épreuve :

- l'arbitre peut changer l'ordre des matchs avec l'accord du Directoire Technique
- l'arbitre ne peut pas changer l'ordre des matchs et doit attendre la fin de l'incident
- l'arbitre peut changer l'ordre des matchs sans aucun avis

Nom :
Adresse Mail

Club

18 - Pour arrêt abusif de combat :

- l'arbitre doit infliger un carton rouge au tireur fautif
- l'arbitre doit laisser au tireur le temps nécessaire lors des arrêts de combat
- l'arbitre doit infliger un carton jaune au tireur fautif

19 - Lors de la mise en garde, au cours du combat, la distance entre les tireurs doit être telle que :

- dans la position « pointe en ligne », les pointes ne puissent pas être en contact
- les tireurs ne puissent toucher en se fendant immédiatement
- les tireurs soient à distance de fente

20 - Lors de la vérification du matériel, l'arbitre s'aperçoit qu'un tireur n'a pas de plastron protecteur :

- il lui donne un carton jaune, lui demande de le mettre lors du prochain match et débute le combat
- il lui donne un carton jaune et lui demande de mettre son plastron
- il lui donne un carton rouge

21 - Pendant les minutes de repos :

- l'arbitre autorisera plusieurs personnes à intervenir auprès du tireur
- l'arbitre n'autorisera pas l'intervention d'une ou plusieurs personnes auprès du tireur
- l'arbitre autorisera la personne désignée avant le match à intervenir auprès de son tireur

22 - Un tireur peut-il bénéficier de deux arrêts pour un traumatisme au cours d'une même journée :

- oui, si le 1^{er} arrêt n'a pas excédé les 10 minutes, il peut bénéficier du temps restant
- non, un seul arrêt peut être accordé par journée de compétition
- oui, si le traumatisme est différent du premier traumatisme constaté.